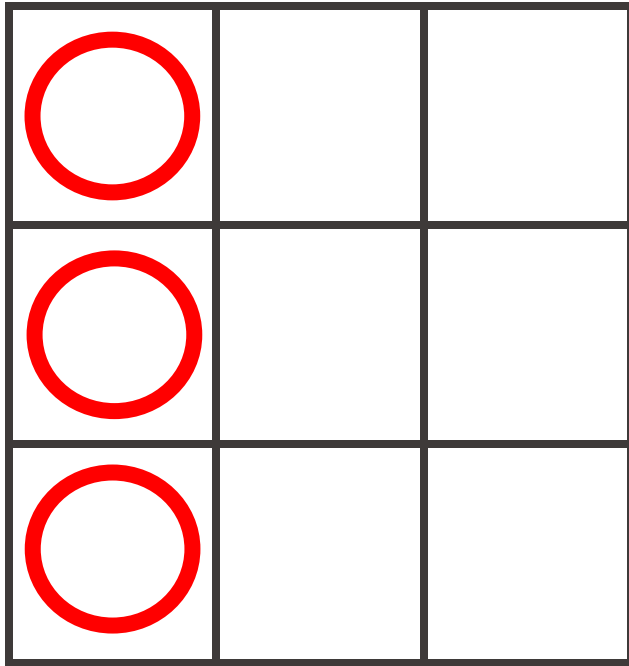
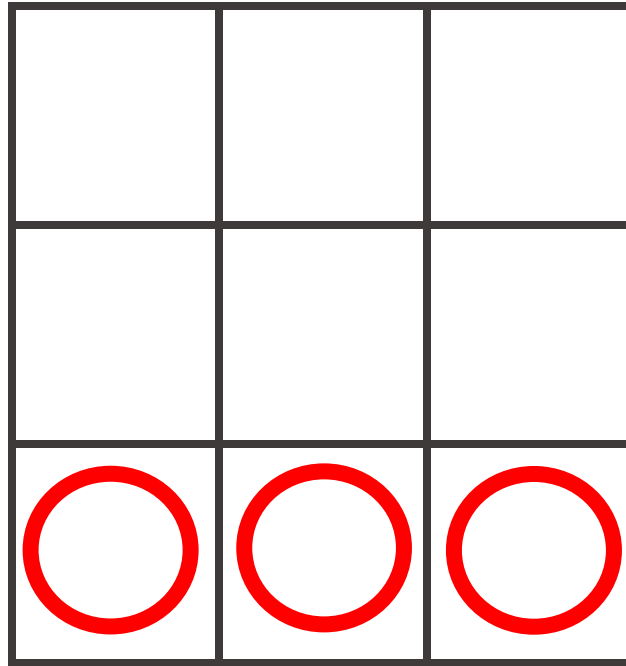


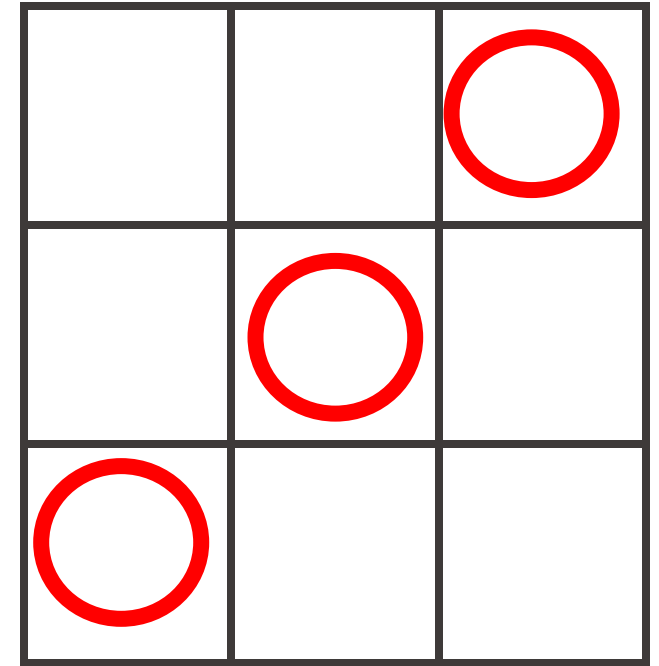
たて



よこ



ななめ



○がまっすぐ 3つ ならんたら
『ビンゴ!』



イラストビンゴ 遊び方ガイド

全員が最後まで楽しく参加できる！ 未就園児～小学校低学年向け「イラストビンゴ」遊び方ガイド

1. 基本データ&準備するもの

ビンゴカード

3×3(9マス)

カード番号記載あり
(ビンゴロウ01～ビンゴロウ40)



イラストは全12種類
ランダムに配置
フリーあり:8種類+ビンゴロウ
フリーなし:9種類

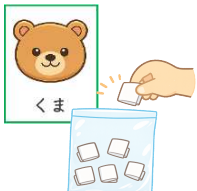
準備するもの

ビンゴカード



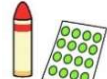
人数分を印刷
カラー・白黒
どちらでもOK

コールカード



フリーのビンゴロウ
以外は、折って箱
や袋に入れる
空き箱でもOK

クレヨン(シール)



未就園児～年少さんは
シールがおすすめ!

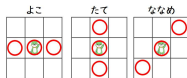
テープ・マグネット



見返せるよう黒板や
壁に貼ります

(必要に応じて)

ビンゴ見本



〇がまっすぐ3つ ならんたら
『ビンゴ!』

- ・進行台本
- ・クイズヒント集

3. 基本ルールおよび進め方

① カード配布



名前を書く
遊び方を説明
フリーに〇つける

② コール



カードを引く(選ぶ)
絵を見せ、読み上げ
黒板や壁に貼る

③ 〇をつける



同じ絵を見つめる
クレヨンで〇をする
もしくはシールを貼る

④ ビンゴ



縦・横・斜め 3つ
並んだら「ビンゴ」
全員ビンゴで終了

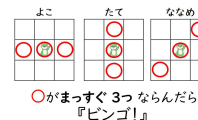
4. 運営アドバイス

ビンゴの流れを練習

フリーは真ん中が全員ビンゴロウ
最初に「ビンゴロウ」を読み上げる
全員で〇の練習をしてからスタート

たて・よこ・ななめの説明

「ビンゴ見本」を壁や
黒板に貼って使用
(ダウンロードページに掲載)



全員で盛り上がる!スタンドアップ形式

ビンゴ前のお友達がわかるのでサポートしやすく、最後まで盛り上がれます!

① 全員座ってスタート!



説明の後、そのまま
スタートすることで
集中を継続

② 最初のビンゴで立つ!



ワクワク感アップ!
ビンゴ前のお友達が
わかる。最初の子は座る

③ ビンゴになったら座る!



座った後も〇を続ける
立っているお友達が
応援!飽きさせません

声掛け例: 「ここからは立ってやるよ!ビンゴになったら座ろうね!」

「ビンゴおめでとう!座った後も、〇をつけてね!」

「がんばれ〜!立っているお友達を応援しよう!」

2. ビンゴ回数・活動時間(目安)

10人でも40人でも、ビンゴ回数や活動時間はほとんど変わりません。

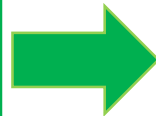
ビンゴ回数	フリーあり	フリーなし
最初のビンゴ	約2～3回目	約3～4回目
全員がビンゴ	約8～9回目	約9～10回目

活動時間(基本ビンゴの場合)

約10分～15分 (カードの配布、説明、ビンゴ、終わりの話を含めた時間)

5. さらに盛り上がる!応用編

基本ビンゴ!	クイズビンゴ!	ビンゴに慣れたら!	さらに盛り上がる!
先生コール		お友達コール	
絵を見せ読み上げ	クイズを出す	絵を見せ読み上げ	クイズを出す
			
はじめてのビンゴに	活動時間に	レクリエーションに	



イラストビンゴの次は

「工作ビンゴ」にチャレンジ!

✂ 切って ✂ 貼って 🎮 遊ぶ!
自分だけのビンゴカードが作れる!

- 🌟 ビンゴの次の活動
 - 🎨 イベント・レクリエーション
 - ☔ 雨の日の室内遊び
- 各テーマのダウンロードページで配布中!



選べる3つの難易度!
クイズヒント集

やさしい・考える・チャレンジの
ヒントを無料ダウンロード!

お友達コール におすすめ!

お友達からお友達へ!バトンリレー

クジで次のお友達を決めながら、コール役をつないでいきます。

最初だけ先生	お友達からお友達へバトンリレー				コールが終わったら
「クジ」を引く	前に出る	カードを引く	読み上げ・クイズ	次のお友達を呼ぶ	席に戻る
					



ダウンロードページに
お役立ち資料あります!

- 🌟 印刷してそのまま読める
「進行台本」
- 🌟 縦・横・斜めの説明に使える
「ビンゴ見本」
- 🌟 クイズのヒントを集めた
「クイズヒント集」
- 🌟 自分だけのカードが作れる
「工作ビンゴ」

各テーマのページにて、
無料配布をしています。



遊び方は自由自在!
クラスや活動に合わせて、
楽しくアレンジしてみてくださいね!

制作・配布:ビンゴロウ



お友達バトンリレー
おすすめポイント

- 🎨 クジを引くお楽しみもプラス!
- 🌟 クジだからみんなにチャンス!
- 😊 ビンゴ後も最後まで楽しめる!

「クジ」の準備は?

特別に用意しなくてもあるもので準備できます。

「クジ」はお友達を指定できればOK



子ども達が自分で書くのもおすすめ!

「クジ」が入ればOK



専用の入れ物は
必要なし!

ハロウィンビンゴ(イラスト版・フリーなし) 進行台本

対象年齢	年少～小学校１年生 ※ビンゴに慣れてきた子におすすめ
目安時間	約 10 ～ 15 分(人数に関わらず楽しめます) ※詳しくは「遊び方ガイド」をご覧ください。
登場するもの	12 種類(かぼちゃ、おばけ、ねこ、こうもり、帽子、あめ、ドラキュラ、風船、お城、ろうそく、くもの巣、ほうき)
準備するもの	① ビンゴカード(人数分) ② コールカード(A4 用紙 12 種類) → コールカードを折って箱や袋に入れる。 ③ ○をつけるためのペンやシール等 ④ 黒板等に貼るためのテープ・マグネット (必要に応じて) ビンゴ見本 進行台本 クイズヒント集

■ はじめのあいさつ・ルール説明

動 き	声 が け
カード配布 書き終えるのを待つ	「まずはカードの下にお名前を書こうね!」 「書けたお友達は、ペンを置いて先生を見てね」
ルール説明	「今日は『ハロウィンビンゴ』をするよ!」 「先生が出す絵と同じ絵を、自分のカードから探してね!」 「同じものが自分のカードにあったら、○をつけてね!」 【ペンの時】「ぐるーっと○をつけてね!」 【シールの時】「シールをペッタンしてね!」
必要に応じて 「ビンゴ見本」を見せる 黒板等に貼る 絵を指す 縦の列を指して 横の列を指して 斜めの列を指して	「この絵を見てね」 「○をつけていって、○が 3 つ並んだら『ビンゴ!』だよ!」 「たてに 3 つ並んでもビンゴ!」 「よこに 3 つ並んでもビンゴ!」 「ななめに 3 つ並んでもビンゴ!」
ビンゴの説明	「まんなかを通っても、通らなくても、○がまっすぐ 3 つならんだら『ビンゴ!』だよ!」 「ビンゴになったお友達は、ゴールだよ!」 「ビンゴになったら、大きな声で『ビンゴ!』って先生に教えてね!」

💡 ビンゴがはじめての場合は、「ビンゴ見本」を使用して説明することをおすすめします。

💡 引いたカードは、黒板や壁の見やすい場所に並べると子どもが自分でも確認しやすくなります。

■ここからゲームスタート

<コール形式：イラストを引いて掲示> (クイズなしで絵を見せるだけ)

イラストカードを引く 高く掲げて見せる カードを黒板等に貼る	「最初のハロウインの絵は…(例:) かぼちゃだよ」 「みんなのカードにも、かぼちゃはあるかな？」 「かぼちゃを見つけたら、○をつけてね」 「今は○がつかなくても大丈夫だよ!」 「さあ、次の絵は何かな〜?」
--------------------------------------	--

<クイズ形式：クイズを出してから掲示> 「クイズヒント集」をご活用ください!

イラストを引く (見せない) イラストを見せる 高く掲げて見せる カードを黒板等に貼る	「先生がクイズを出すよ〜! 何の絵か、よく聞いて当ててね!」 「最初の絵は…ハロウインでは、顔を作って飾る丸い野菜だよ!」 「な〜んだ?」 「正解! かぼちゃだよ!」 「みんなのカードにも、かぼちゃはあったかな?」 「かぼちゃを見つけたら、○をつけてね」 「今は○がつかなくても大丈夫だよ!」 「次はどの絵がくるかな〜?」
---	---

■盛り上げ声かけ (状況に応じて選択)

「つぎの絵で○がつくこともあるから、よく見ていてね」
「どこにあるかな? 見つけられるかな? 見つからなかったら先生に教えてね〜」
「分からなくなっちゃったら、黒板のカードを見てね!」
「あと1つでビンゴのお友達はいらなかな〜?」 「ビンゴになったら『ビンゴ!』って言ってね!」

■ビンゴが出たとき

「おっ! ビンゴ一番乗り! おめでとぅーっ!!」
「黒板の絵を見て、○をつけ忘れていないところがないかチェックしてみてね!」
「まだビンゴになっていないお友達も、がんばれ!」
「ビンゴになったお友達も、次の絵を見つけて○をつけてね!」
「まだビンゴになっていないお友達を応援してね!」

■おわりのあいさつ

「みんなビンゴになったね! 今日の『ハロウインビンゴ』はこれでおしまい!」
「ハロウインの絵を、上手に探せたね。頑張ったみんなに、大きな拍手ーっ!!」



時間があったら、『工作ビンゴ』にもチャレンジしてみてね!
ゲームの進め方や、詳しい遊び方は「遊び方ガイド」にまとめてあるよ!
「クイズヒント集」とあわせてチェックしてみてね!



制作・配布: ビンゴロウ

ハロウィンビンゴ クイズヒント集

イラスト
ごとに
3種類

- ① やさしいヒント (未就園児・年少)
- ② 考えるヒント (年中)
- ③ チャレンジヒント (年長・小学校低学年)



- 💡 子どもたちに合わせて、使いやすいヒントを1つ選んでね!
- 💡 もし答えが出なければ、1つやさしいヒントを足してみよう!
- 💡 ヒントを読んだあとに、「な〜んだ?」と聞いてみよう!

	ヒント例
かぼちゃ	①ハロウィンでは、顔を作って飾る丸い野菜だよ! ②ハロウィンでは、悪いものが来ないように、中にろうそくを入れて飾る野菜だよ! ③顔をくりぬいて作ると、「ジャック・オー・ランタン」と呼ばれる野菜だよ!
おばけ	①白くて、ふわふわ空を飛んでいる、ちょっぴりこわい物だよ! ②足がなくて、壁の中を通ることができる不思議な物だよ! ③ハロウィンでは、白い布をかぶったような姿で飾られる物だよ!
猫	①「ニャー」と鳴いて、長いしっぽがある動物だよ! ②ハロウィンでは、魔女と一緒に出てくる黒い動物だよ! ③暗いところで、目がキラッと光って見える動物だよ!
こうもり	①ハロウィンに出てくる、黒くて大きな羽がある生き物だよ! ②昼は木などに逆さにぶら下がって休み、夜になると空を飛ぶ生き物だよ! ③鳥のように夜の空を飛ぶけれど、鳥ではない生き物だよ!
帽子	①外に出る時などに持っていく、頭にかぶる物だよ! ②魔女が頭にかぶっている、先がとんがった物だよ! ③魔女が身につけている、黒くて三角の形をした物だよ!

	ヒント例
あめ	①口の中に入れて、なめるお菓子だよ！ ②ハロウィンの合言葉でもらえる、カラフルで丸いお菓子だよ！ ③カラフルな紙で両はしをねじって包まれていたり、棒がついていたりするお菓子だよ！
ドラキュラ	①ハロウィンに出てくる、黒いマントを着て、白いキバがある男の人だよ！ ②ニンニクや太陽の光が苦手で、夜にお城から出てくる男の人だよ！ ③暗い夜になると、大きなマントで空を飛ぶ男の人だよ！
風船	①手から離すと、フワフワと空へ飛んでいってしまう物だよ！ ②空気を入れる前は小さくて、息を吹きこむと大きくなる物だよ！ ③針で刺したり爪を立てたりすると、「パチン!」と割れてしまう物だよ！
お城	①王様やお姫様、ドラキュラが住んでいる、大きなお家だよ！ ②とんがった高い塔や、大きな門がある建物だよ！ ③昔、敵から守るために作られた、大きな建物だよ！
ろうそく	①お誕生日のケーキの上に立てて、火をつける物だよ！ ②ハロウィンのかぼちゃの中に入れて、夜に光らせる物だよ！ ③火をつけると少しずつ溶けて短くなる物だよ！
くものす	①虫の「くも」が作る、白い糸がたくさんつながった物だよ！ ②飛んできた虫をつかまえる、糸でできた網みたいな物だよ！ ③お家のすみや木の間などにある、細い糸でできた物だよ！
ほうき	①魔女が空を飛ぶ時に使う物だよ！ ②ごみや落ち葉を集める時に使う、長い掃除の道具だよ！ ③長い棒の先に、たくさんの枝や毛がついている掃除の道具だよ！

