

もちものビンゴ（工作版・フリーあり）進行台本

対象年齢	年中～小学校低学年
目安時間	工作时间+基本ビンゴの場合 約 25～35 分 ※工作の時間は「切る」「貼る」で時間差が出やすいです。
登場するもの	12 種類（上履き、水筒、タオル、ブロック、コップ、クレヨン、のり、絵本、カバン、はさみ、帽子、名札）
準備するもの	①ビンゴカードの台紙（人数分） ②切り貼り用のイラストシート（持ち物の絵が並んだ紙） ③先生用コールカード（A4 用紙 13 枚：12 種類+ビンゴロウ） →ビンゴロウ以外のカードを折って箱や袋に入れる ④ハサミ・のり ⑤ ○をつけるためのペンやシール等 ⑥黒板等に貼るためのテープ・マグネット （必要に応じて） 完成見本/ビンゴ見本 切ったイラスト（1～2 枚） 進行台本/クイズヒント集

■はじめのあいさつ・カードを作ろう！（工作タイム）

動 き	声 が け
ビンゴカードを配布 書き終えるのを待つ	「今日は、自分だけのビンゴカードを作って、ビンゴで遊ぶよ！」 「まずはカードの下にお名前を書こうね！」 「書けたお友達は、ペンを置いて先生を見てね」
イラストシートを配布 切ったイラストを見せる 見本カードを見せ貼る 切る	「今から絵がたくさん並んでいる紙を配るよ」 「こうやって、絵を 1 枚ずつにわけて、カードに貼ると、自分だけのビンゴカードが作れるよ！」 「絵と絵の間にある線をハサミで切って、12 枚の絵にわけてね」
選ぶ ビンゴカードを見せる 使わないものを回収	「みんな、切れた？12 枚あるかな？」 「この中から、カードに貼る絵を 8 枚選ぶよ」 「使わない絵は 4 枚だよ。4 枚あるかな？」 「使わない絵は先生が集めるね。貼る絵は持っていてね」
貼る ビンゴカードで説明 貼れたかを確認	「絵を 1 つ選んで、好きな四角の中にぺったん貼ってみよう！」 「1 つの四角には、絵を 1 枚ずつ貼ろうね。どこに貼ってもいいよ」 「まんなかのビンゴロウ（と書いてあるところ）には貼らないでね」 「全部貼れたかな？みんな、できたカードを見せて～！」 「わあ、素敵！世界で 1 つだけのビンゴカードができたね！」

■工作中的声かけ&運営のヒント(状況に応じて選択)

「ゆっくりで大丈夫。線をよく見ながら切ろうね」
 「切れた絵は、なくさないように集めておこうね」
 「このカードに貼りたい絵を選んでね」
 「貼る前に、ここでもいいかな?って見てみよう!」
 「貼り忘れたところがないか、もう一度見てみようね」



子ども達の様子
に合わせて声か
けを選んでね!

運営のヒント

- 💡【苦手な子のフォロー】 切るのが難しい子は、先生が手伝っても OK!
- 💡【予備の印刷】 紛失や破損に備えて、イラストシートを 1~2 枚多く印刷しておくとか安心
- 💡【貼る前のコツ】 のりづけ前にカードの上に一度並べると、貼り間違いを防げます

■ルール説明

「完成見本」を見せる	「それでは、このカードを使って『もちものビンゴ』をするよ!」 「先生が出す絵と同じものを、自分のカードから探してね!」 「同じものが自分のカードにあったら、○をつけてね!」
「ビンゴ見本」を見せる 黒板等に貼る 絵を指す 縦・横・斜めの列を指して	「この絵を見てね」 「○をつけていって、○が 3 つ並んだら『ビンゴ!』だよ!」 「たてに 3 つ並んでもビンゴ!」 「よこに 3 つ並んでもビンゴ!」 「ななめに 3 つ並んでもビンゴ!」 「まんなかを通っても、通らなくても、○がまっすぐ 3 つならんだら『ビンゴ!』だよ!」 「ビンゴになったお友達、ゴールだよ!」 「ビンゴになったら、大きな声で『ビンゴ!』って先生に教えてね!」
○つけの練習 「ビンゴロウ」を見せる 黒板や壁に貼る	「まずは、みんなで○つけの練習をしてみよう!」 「カワウソの男の子、『ビンゴロウ』だよ!」 「みんなのカードにもいるかな?」 「みんな、見つけられたかな?そう!まんなかにいたね!」 【ペンの時】「ビンゴロウに、ぐるーっと○をつけてね!」 【シールの時】「ビンゴロウに、シールをペッタンしてね!」 「みんな上手に○をつけられたね!」

💡 引いたカードは、黒板や壁の見やすい場所に並べると子どもが自分でも確認しやすくなります。

💡 ビンゴがはじめての場合は、「ビンゴ見本」を使用して説明することをおすすめします。

■ここからゲームスタート

<コール形式：イラストを引いて掲示> (クイズを出さず、絵を見せるだけ)

イラストカードを引く 高く掲げて見せる カードを黒板等に貼る	「最初の絵は……(例:) 上履きだよ」 「みんなのカードにも、上履きはあるかな？」 「上履きを見つけたら、ビンゴロウと同じように○をつけてね」 「さあ、次の絵は何かな～？」
--------------------------------------	---

<クイズ形式：クイズを出してから掲示> 「クイズヒント集」をご活用ください。

クイズ出題の説明 イラストを引く (見せない) 答えを待つ イラストを見せる 高く掲げて見せる カードを黒板等に貼る	「次からは、先生がクイズを出すよ～!」 「何の絵か、よく聞いて当ててね!」 「最初の絵は…お外の靴と交代して履く靴だよ! な～んだ!？」 「正解! 上履きだよ!」 「みんなのカードにも、上履きがあったかな？」 「上履きを見つけたら、ビンゴロウと同じように○をつけてね」 「次の絵は何かな～？」
--	--

■盛り上げ声かけ (状況に応じて選択)

「今は○がつかなくても大丈夫だよ!」
「どこにあるかな? 見つけられるかな? 見つからなかったら先生に教えてね～!」
「分からなくなっちゃったら、黒板のカードを見てね!」
「あと1つでビンゴのお友達はいかな～?」
「ビンゴになったら元気に『ビンゴ!』って言ってね!」

■ビンゴが出たとき

「おっ! ビンゴ! 番乗り! おめでとうーっ!!」
「黒板の絵を見て、○をつけ忘れていないところがないかチェックしてみてね!」
「まだビンゴになっていないお友達も、がんばれ!」
「ビンゴになったお友達も、次の絵を見つけて○をつけてね!」
「まだビンゴになっていないお友達を応援してね!」

■おわりのあいさつ

「みんなビンゴになったね! 今日の『もちもの工作ビンゴ』はこれでおしまい!」
「上手にカードを作って、楽しく遊べたね。頑張ったみんなに、大きな拍手ーっ!!」



ゲームの進め方や、詳しい遊び方は「遊び方ガイド」にまとめてあるよ!
「クイズヒント集」とあわせてチェックしてみてね!



制作・配布: ビンゴロウ