



1	2	3
4	5	6
7	8	9



なまえ



くるま



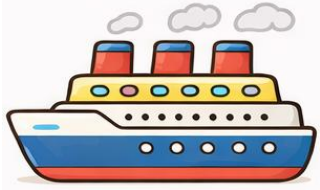
バス



しんかんせん



ひこうき



ふね



じてんしゃ



パトカー



しょうぼうしゃ



きゅうきゅうしゃ



ヘリコプター



ききゅう



ショベルカー



くるま



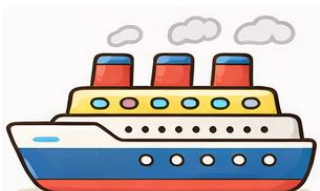
バス



しんかんせん



ひこうき



ふね



じてんしゃ



パトカー



しょうぼうしゃ



きゅうきゅうしゃ



ヘリコプター



ききゅう



ショベルカー



くるま



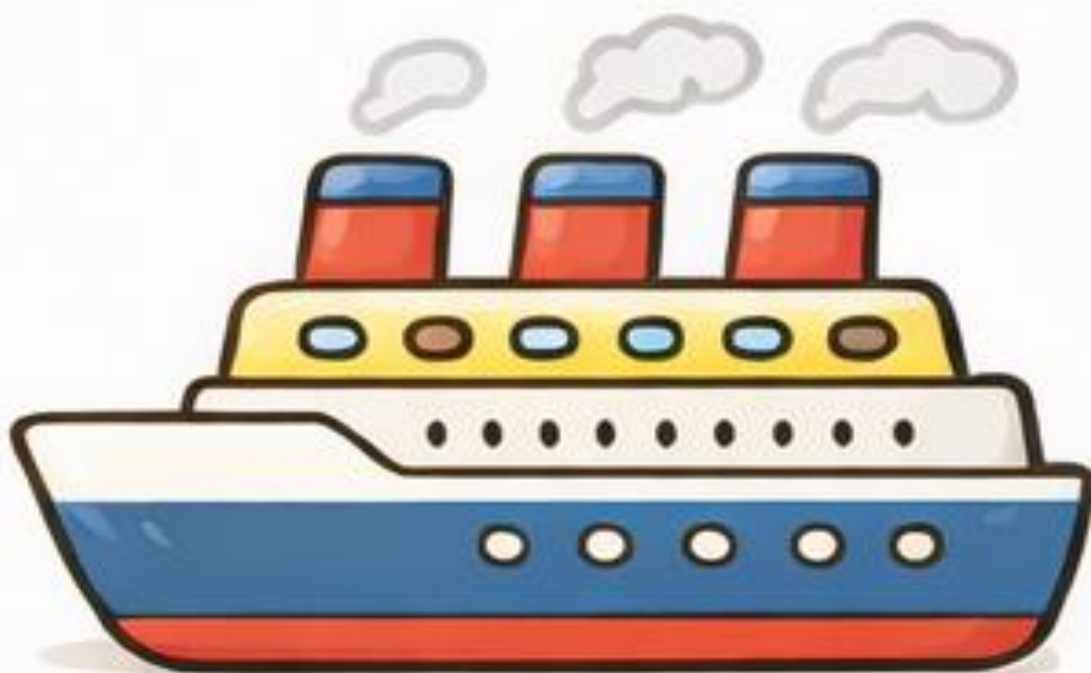
バス



しんかんせん



ひこうき



ふね



じてんしゃ



パトカー



しょうぼうしゃ



きゅうきゅうしゃ



ヘリコプター

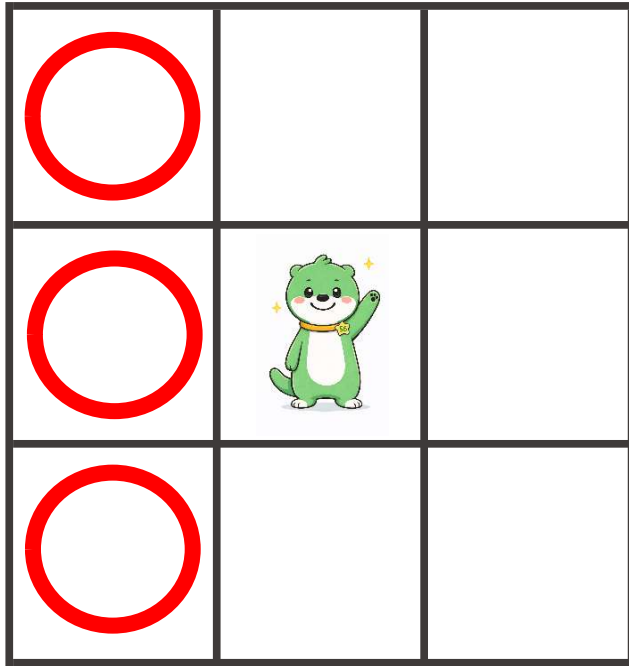


ききゅう

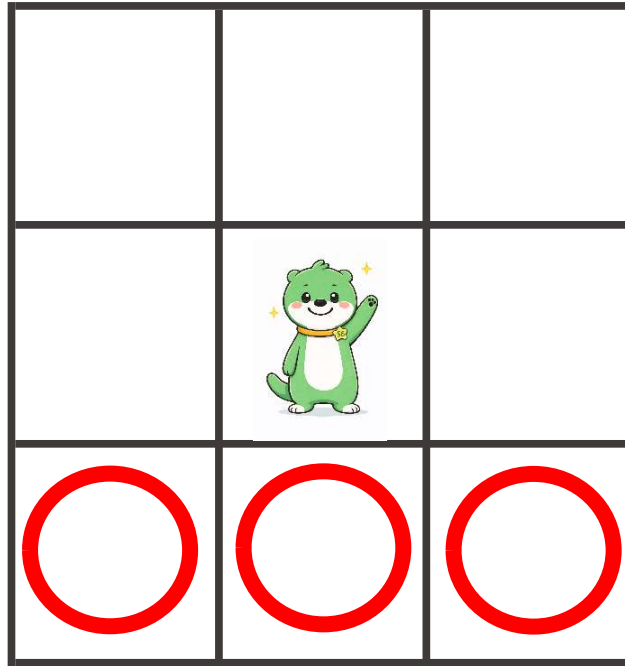


ショベルカー

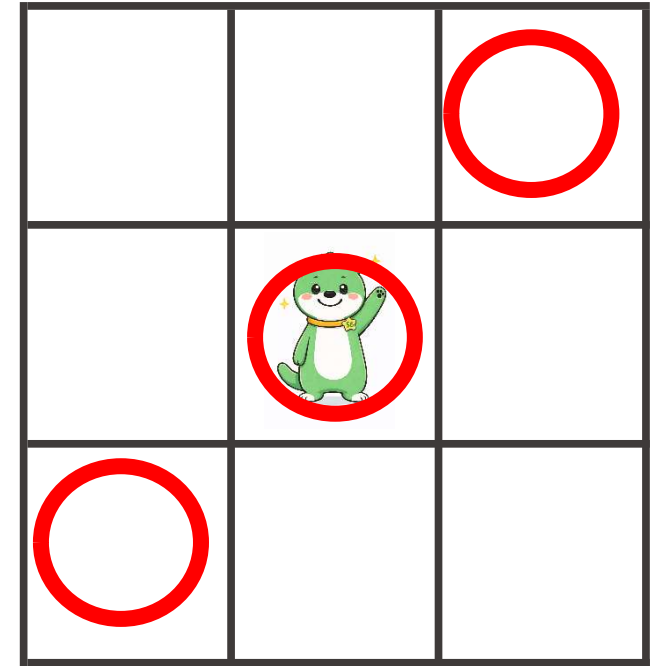
たて



よこ



ななめ



○がまっすぐ 3つ ならんたら
『ビンゴ!』

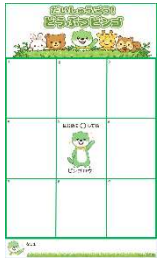


工作ビンゴ 遊び方ガイド

自分で作ったカードで、ドキドキビンゴ！ 年中～小学校低学年向け「工作ビンゴ」遊び方ガイド

1. 準備するもの

ビンゴカード



印刷してから
人数分をコピー
白黒でもOK

イラストシート



- ①1枚印刷
(1枚に2人分)
- ②コピー
(予備含める)
- ③✂中央線切る

コールカード



フリーのビンゴロウ
以外は、折って箱や
袋に入れる
空き箱でもOK

ハサミ のり



クレヨン(シール)



未就園児～年少さんは
シールがおすすめ！

テープ・マグネット

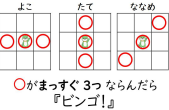


見返せるように
黒板や壁に貼ります

(必要に応じて)
完成見本



ビンゴ見本



- ・切ったイラスト
- ・進行台本
- ・クイズヒント集

4. 切って！選んで！貼るだけ！

自分だけのビンゴカードを作ろう！

①切る



イラストシートを
「切り取り線」に
合わせて切る

②選ぶ



12種類の中から、
フリーありは 8枚
フリーなしは 9枚
好きなイラストを選ぶ

③貼る



好きなマスに貼る
自分だけのカード
完成！

2. ビンゴ回数・活動時間(目安)

10人でも40人でも、ビンゴ回数はほとんど変わりません。

工作もみんなですべて進めるため、活動時間も大きくは変わりません。

ビンゴ回数	フリーあり	フリーなし
最初のビンゴ	約2～3回目	約3～4回目
全員がビンゴ	約8～9回目	約9～10回目

活動時間(工作+基本ビンゴの場合)

約25～35分(カードの配布、工作、説明、ビンゴ、終わりの話を含めた時間)

切る・貼る活動は、年齢やクラスに合わせて調整

【ハサミが難しい場合】

「選んで貼る」
先生が事前に切って
子どもが選んで貼る



【ハサミを使える場合】

「切って、選んで、貼る」
子どもが全てチャレンジ！
ハサミの練習にも！



出来上がり例



3. 基本ルールおよび進め方

①工作



名前を書く
カード作成

②説明



遊び方説明
フリーありは
真ん中に〇

③コール



カードを引く
絵を見せる
黒板等に貼る

④〇をつける



同じ絵に〇つけ
(シールを貼る)

⑤ビンゴ



縦・横・斜め 3つ
並んだら「ビンゴ」
全員ビンゴで終了

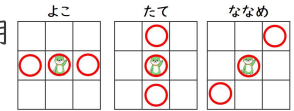
5. 運営アドバイス①

ビンゴの流れを練習

フリーありは真ん中がビンゴロウ
最初に「ビンゴロウ」を読み上げ、
全員で〇をつける練習をしてから
スタートすることができます

たて・よこ・ななめの説明

「ビンゴ見本」を壁や黒板に貼って
説明にご活用
ください



ダウンロードページ
掲載

〇がまっすぐ3つならんだったら
『ビンゴ!』

6. さらに盛り上がる!応用編

基本ビンゴ!	クイズビンゴ!	ビンゴに慣れたら!	さらに盛り上がる!
先生コール		お友達コール	
絵を見せ読み上げ	クイズを出す	絵を見せ読み上げ	クイズを出す
			
はじめてのビンゴに	活動時間に	レクリエーションに	



選べる3つの難易度!
クイズヒント集

やさしい・考える・チャレンジの
ヒントを無料ダウンロード!

お友達コール におすすめ!

お友達からお友達へ!バトンリレー

クジで次のお友達を決めながら、コール役をつないでいきます。

5. 運営アドバイス②

全員で盛り上がる!スタンドアップ形式

ビンゴ前のお友達がわかるのでサポートしやすく、最後まで盛り上がれます!

①全員座ってスタート



説明の後、そのまま
スタートすることで
集中を継続

②最初のビンゴで立つ



ワクワク感アップ!
ビンゴ前のお友達が
わかる。最初の子は座る

③ビンゴになったら座る



座った後も○を続ける
立っているお友達を
応援!飽きさせません

声掛け例:「ここからは立ってやるよ!ビンゴになったら座ろうね!」

「ビンゴおめでとう!座った後も、○をつけてね!」

「がんばれ~!立っているお友達を応援しよう!」

最初だけ先生	お友達からお友達へバトンリレー				コールが終わったら
「クジ」を引く	前に出る	カードを引く	読み上げ・クイズ	次のお友達を呼ぶ	席に戻る
					



ダウンロードページに
お役立ち資料あります!

- 印刷してそのまま読める
「進行台本」
- 縦・横・斜めの説明に使える
「ビンゴ見本」
- クイズのヒントを集めた
「クイズヒント集」

各テーマのページにて、
無料配布をしています。



遊び方は自由自在!
クラスや活動に合わせて、
楽しくアレンジしてみてくださいね♪

制作・配布:ビンゴロウ



お友達バトンリレー
おすすめポイント

- クジを引くお楽しみもプラス!
- クジだからみんなにチャンス!
- ビンゴ後も最後まで楽しめる!

「クジ」の準備は?

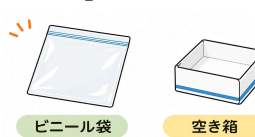
特別に用意しなくてもあるもので準備できます。

「クジ」はお友達が指定できればOK



子ども達が自分で書くのもおすすめ!

「クジ」が入ればOK



専用の入れ物は
必要なし!

わくわく! のりものピンゴ



くるま



ヘリコプター



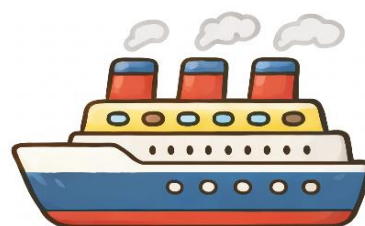
ひこうき



じてんしゃ



しょうぼうしゃ



ふね



パトカー



ショベルカー



バス



なまえ

のりものビンゴ(工作版・フリーなし) 進行台本

対象年齢	年中～小学校低学年
目安時間	工作时间+基本ビンゴの場合 約 25～35 分 ※工作の時間は、「切る」「貼る」作業で時間差が出やすいです。
登場する乗り物	12 種類(車、バス、新幹線、飛行機、船、自転車、パトカー、消防車、救急車、ヘリコプター、気球、ショベルカー)
準備するもの	① ビンゴカードの台紙(人数分) ② 切り貼り用のイラストシート(乗り物の絵が並んだ紙) ③ 先生用コールカード(A4 用紙 12 種類) →コールカードを折って箱や袋に入れる。 ④ ハサミ・のり ⑤ ○をつけるためのペンやシール等 ⑥ 黒板等に貼るためのテープ・マグネット (必要に応じて) 完成見本/ビンゴ見本 切ったイラスト(1～2 枚) 進行台本/クイズヒント集

■はじめのあいさつ・カードを作ろう!(工作タイム)

動 き	声 が け
ビンゴカードを配布 書き終えるのを待つ	「今日は、自分だけのビンゴカードを作って、ビンゴ(遊び)をするよ!」 「まずはカードの下にお名前を書こうね!」 「書けたお友達は、ペンを置いて先生を見てね」
イラストシートを配布 切ったイラストを見せる 見本カードを見せ貼る 切る	「今から乗り物がたくさん並んでいる紙を配るよ」 「こうやって、乗り物を 1 枚ずつにわけて、カードに貼ると、自分だけのビンゴカードが作れるよ!」 「乗り物と乗り物の間にある線をハサミで切って、12 枚の絵にわけてね!」
選ぶ ビンゴカードを見せる 使わないものを回収	「みんな、切れた? 12 枚あるかな?」 「この中から、カードに貼る乗り物を 9 枚選ぶよ」 「使わない乗り物は 3 枚だよ。3 枚あるかな?」 「使わない乗り物は、先生が集めるね。貼る乗り物は持っていてね」
貼る ビンゴカードで説明 貼れたかを確認	「乗り物を 1 つ選んで、好きな四角の中にぺったん貼ってみよう!」 「1 つの四角には、絵を 1 枚ずつ貼ろうね。どこに貼ってもいいよ」 「全部貼れたかな? みんな、できたカードを見せて〜!」 「わあ、素敵! 世界で 1 つだけのビンゴカードができたね!」

■工作中的声かけ&運営のヒント(状況に応じて選択)

「ゆっくりで大丈夫。線をよく見ながら切ろうね」
「切れた乗り物は、なくさないように集めておこうね」
「このカードに貼りたいのりものを選んでね」
「貼る前に、ここでいいかな?って見てみよう!」
「貼り忘れたところがないか、もう一度見てみようね」



子ども達の様子
に合わせて声か
けを選んでね!

運営のヒント

【苦手な子のフォロー】切るのが難しい子は、先生が手伝っても OK!

【予備の印刷】紛失や破損にそなえて、イラストシートを 1~2 枚多く印刷しておく心安心

【貼る前のコツ】のり付け前にカードの上に一度並べると、貼り間違いを防げます

■ルール説明

動 き	声 が け
ルール説明	「それでは、このカードを使って『のりもののビンゴ』をするよ!」 「先生が出す乗り物と同じ絵を、自分のカードから探してね!」 「同じ乗り物が自分のカードにあったら、○をつけてね!」 【ペンの時】「ぐるーっと○をつけてね!」 【シールの時】「シールをペッタンしてね!」
必要に応じて 「ビンゴ見本」を見せる 黒板等に貼る 絵を指す 縦・横・斜め列を指して	「この絵を見てね」 「○をつけていって、○が 3 つ並んだら『ビンゴ!』だよ!」 「たてに 3 つ並んでもビンゴ!」 「よこに 3 つ並んでもビンゴ!」 「ななめに 3 つ並んでもビンゴ!」
ビンゴの説明	「まんなかを通っても、通らなくても、○がまっすぐ 3 つならんだら 『ビンゴ!』だよ!」 「ビンゴになったお友達、ゴールだよ!」 「ビンゴになったら、大きな声で『ビンゴ!』って先生に教えてね!」

💡 ビンゴがはじめての場合は、「ビンゴ見本」を使用して説明することをおすすめします。

💡 引いたカードは、黒板や壁の見やすい場所に並べると子どもが自分でも確認しやすくなります。

■ここからゲームスタート

<コール形式：イラストを引いて掲示> (クイズを出さず、絵を見せるだけ)

イラストカードを引く 高く掲げて見せる カードを黒板等に貼る	「最初の乗り物は……(例:)くるまだよ!」 「みんなのカードにも、くるまはあるかな?」 「くるまを見つけたら、○をつけてね!」 「今は○がつかなくても大丈夫だよ!」 「さあ、次の乗り物は何かな〜?」
--------------------------------------	---

<クイズ形式：クイズを出してから掲示> 「クイズヒント集」をご活用ください!

イラストを引く (見せない) イラストを見せる 高く掲げて見せる カードを黒板等に貼る	「先生が乗り物のクイズを出すよ〜!よく聞いて当ててね!」 「最初の乗り物は…道にたくさん走っている、タイヤが4つある乗り物だよ!」「な〜んだ?」「正解!くるまだよ!」 「みんなのカードにも、くるまはあったかな?」 「くるまを見つけたら、○をつけてね」 「すぐに○がつかなくても大丈夫だよ!」 「次はどの乗り物かな〜?」
---	--

■盛り上げ声かけ (状況に応じて選択)

「つぎの乗り物で○がつくこともあるから、よく見ていてね」
「どこにあるかな?見つけられるかな?見つからなかったら先生に教えてね〜」
「分からなくなっちゃったら、黒板のカードを見てね!」
「あと1つでビンゴのお友達はいらなかな〜?」「ビンゴになったら『ビンゴ!』って言ってね!」

■ビンゴが出たとき

「おっ!ビンゴ一番乗り!おめでとぅーっ!!」
「黒板の乗り物を見て、○をつけ忘れていないところがないかチェックしてみてね!」
「まだビンゴになっていないお友達も、がんばれ!」
「ビンゴになったお友達も、つぎの乗り物を見つけて○をつけてね!」
「まだビンゴになっていないお友達を応援してね!」

■おわりのあいさつ

「みんなビンゴになったね!今日の工作ビンゴはこれでおしまい!」
「上手にカードを作って、楽しく遊べたね。頑張ったみんなに、大きな拍手ーっ!!」



ゲームの進め方や、詳しい遊び方は「遊び方ガイド」にまとめてあるよ!
「クイズヒント集」とあわせてチェックしてみてね!



制作・配布:ビンゴロウ

のりもののビンゴ クイズヒント集

乗り物
ごとに
3種類

- ① やさしいヒント (未就園児・年少)
- ② 考えるヒント (年中)
- ③ チャレンジヒント (年長・小学校低学年)



- 💡 子どもたちに合わせて、使いやすいヒントを1つ選んでね!
- 💡 もし答えが出なければ、1つやさしいヒントを足してみよう!
- 💡 ヒントを読んだあとに、「な〜んだ?」と聞いてみよう!

乗り物	ヒント 例
車	① 道にたくさん走っている、タイヤが4つあるのりものだよ! ② バスより小さくて、町の中でよく見かけるのりものだよ! ③ 18歳になって、テストに合格したら運転できるのりものだよ!
バス	① たくさんの人が一緒に乗って、道を走る大きなのりものだよ! ② 遠足や旅行でみんなを乗せたり、町の中でお客さんを運んだりするのりものだよ! ③ 普通の車より長くて、窓や座るところがたくさんあるのりものだよ!
新幹線	① 遠くの町まで、線路の上をとっても速く走るのりものだよ! ② 「のぞみ」や「はやぶさ」など、いろいろな名前があるのりものだよ! ③ 踏切が一つもない特別な線路の上を走るのりものだよ!
飛行機	① 大きなつばさを広げて、お空を飛ぶのりものだよ! ② 遠くの町や国まで人を運んでくれるのりものだよ! ③ 空に白い線のような雲を作ることがあるのりものだよ!
船	① 広い海や川の上を、スイスイ浮かんで進むのりものだよ! ② 魚をとったり、重い荷物を運んだり、たくさんの人を乗せて旅をしたりするのりものだよ! ③ 「かじ」を使って、進む向きを変えるのりものだよ!

乗り物	ヒント例
自転車	①足でぐるぐるこいで進む、タイヤが2つあるのりものだよ！ ②子どもから大人まで、いろいろな人が自分でこいでお出かけできるのりものだよ！ ③子ども用や大人用、子どもを乗せられるものなど、いろいろな種類があるのりものだよ！
パトカー	①おまわりさんが乗っている車だよ！ ②白と黒の色をしていて、屋根に赤いランプがついている車だよ！ ③110番に電話すると、急いで来てくれる車だよ！
消防車	①火事のときに、急いで火を消しに来てくれる車だよ！ ②赤い色をしていて、長いホースから水を出す車だよ！ ③「ウーウー！」というサイレンと、「カンカン！」という音を鳴らして走ることがある車だよ！
救急車	①けがをした人や、急に具合が悪くなった人を病院まで運ぶ車だよ！ ② 白い色に赤い線が入っていて、「ピーポー！ピーポー！」と音を鳴らして走る車だよ！ ③中にベッドや手当てをするための道具がのっている車だよ！
ヘリコプター	①頭の上にある大きな羽を、クルクル回して空を飛ぶのりものだよ！ ②上や下、前や後ろに、自由に動きながら空を飛べるのりものだよ！ ③空から町の様子を見たり、山や海で人を助けたりすることがあるのりものだよ！
気球	①大きな「風船」の下に、人が乗る「カゴ」がぶら下がっている空ののりものだよ！ ②中の空気をあたためると、ふわっと空へ上がっていくのりものだよ！ ③ハンドルやブレーキはなくて、風に乗って進む空ののりものだよ！
ショベルカー	①工事をする場所で、土や砂を掘る車だよ！ ②大きな腕の先に、土や砂をすくうものがついている車だよ！ ③タイヤのかわりに、ベルトのようにつながった足で進む車だよ！

