

のりもののビンゴ(工作版・フリーあり) 進行台本

対象年齢	年中～小学校低学年
目安時間	工作時間+基本ビンゴの場合 約 25～35 分 ※工作の時間は「切る」「貼る」で時間差が出やすいです。
登場する乗り物	12 種類(車、バス、新幹線、飛行機、船、自転車、パトカー、消防車、救急車、ヘリコプター、気球、ショベルカー)
準備するもの	① ビンゴカードの台紙(人数分) ② 切り貼り用のイラストシート(のりものの絵が並んだ紙) ③ 先生用コールカード(A4 用紙 13 枚:12 種類+ビンゴロウ) →ビンゴロウ以外のカードを折って箱や袋に入れる ④ ハサミ・のり ⑤ ○をつけるためのペンやシール等 ⑥ 黒板等に貼るためのテープ・マグネット

(必要に応じて)
 完成見本/ビンゴ見本
 切ったイラスト(1～2 枚)
 進行台本/クイズヒント集

■はじめのあいさつ・カードを作ろう!(工作タイム)

動 き	声 が け
ビンゴカードを配布 書き終えるのを待つ	「今日は、自分だけのビンゴカードを作って、ビンゴで遊ぶよ!」 「まずはカードの下にお名前を書こうね!」 「書けたお友達は、ペンを置いて先生を見てね」
イラストシートを配布 切ったイラストを見せる 見本カードを見せ貼る 切る	「今から乗り物がたくさん並んでいる紙を配るよ」 「こうやって、乗り物を 1 枚ずつにわけて、カードに貼ると、自分だけのビンゴカードが作れるよ!」 「乗り物と乗り物の間にある線をハサミで切って、12 枚の絵にわけてね」
選ぶ ビンゴカードを見せる 使わないものを回収	「みんな、切れた? 12 枚あるかな?」 「この中から、カードに貼る乗り物を 8 枚選ぶよ」 「使わない乗り物は 4 枚だよ。4 枚あるかな?」 「使わない乗り物は先生が集めるね。貼る乗り物は持っていてね」
貼る ビンゴカードで説明 貼れたかを確認	「乗り物を 1 つ選んで、好きな四角の中にぺったん貼ってみよう!」 「1 つの四角には、絵を 1 枚ずつ貼ろうね。どこに貼ってもいいよ!」 「まんなかのビンゴロウ(と書いてあるところ)には貼らないでね」 「全部貼れたかな? みんな、できたカードを見せて〜!」 「わあ、素敵! 世界で 1 つだけのビンゴカードができたね!」

■工作中的声かけ&運営のヒント(状況に応じて選択)

「ゆっくりで大丈夫。線をよく見ながら切ろうね」
 「切れた乗り物は、なくさないように集めておこうね」
 「このカードに貼りたい乗り物を選んでね」
 「貼る前に、ここでいいかな?って見てみよう!」
 「貼り忘れたところがないか、もう一度見てみようね」



子ども達の様子
に合わせて声か
けを選んでね!

運営のヒント

- 💡【苦手な子のフォロー】 切るのが難しい子は、先生が手伝っても OK!
- 💡【予備の印刷】 紛失や破損にそなえて、イラストシートを 1~2 枚多く刷っておくと安心
- 💡【貼る前のコツ】 のりづけ前にカードの上に一度並べると、貼り間違いを防げます

■ルール説明

「完成見本」を見せる	「それでは、このカードを使って『のりもののビンゴ』をするよ!」 「先生が出す乗り物と同じ絵を自分のカードから探してね!」 「同じ乗り物が自分のカードにあったら、○をつけてね!」
「ビンゴ見本」を見せる 黒板等に貼る 絵を指す 縦・横・斜めの列を指して	「この絵を見てね」 「○をつけていって、○が 3 つ並んだら『ビンゴ!』だよ!」 「たてに 3 つ並んでもビンゴ!」 「よこに 3 つ並んでもビンゴ!」 「ななめに 3 つ並んでもビンゴ!」 「まんなかを通っても、通らなくても、○がまっすぐ 3 つならんだら『ビンゴ!』だよ!」 「ビンゴになったお友達は、ゴールだよ!」 「ビンゴになったら、大きな声で『ビンゴ!』って先生に教えてね!」
○つけの練習 「ビンゴロウ」を見せる 黒板や壁に貼る	「まずは、みんなで○つけの練習をしてみよう!」 「カワウソの男の子、『ビンゴロウ』だよ!」 「みんなのカードにもいるかな?」 「みんな、見つけられたかな?そう!まんなかにはいたね!」 【ペンの時】「ビンゴロウに、ぐるーっと○をつけてね!」 【シールの時】「ビンゴロウに、シールをペッタンしてね!」 「みんな上手に○をつけられたね!」

💡 引いたカードは、黒板や壁の見やすい場所に並べると子どもが自分でも確認しやすくなります。

💡 ビンゴがはじめての場合は、「ビンゴ見本」を使用して説明することをおすすめします。

■ここからゲームスタート

＜コール形式：イラストを引いて掲示＞（クイズを出さず、絵を見せるだけ）

イラストカードを引く 高く掲げて見せる カードを黒板等に貼る	「最初の乗り物は……（例：）くるまだよ」 「みんなのカードにも、くるまはあるかな？」 「くるまを見つけたら、ビンゴロウと同じように○をつけてね」 「さあ、次の乗り物は何かな～？」
--------------------------------------	--

＜クイズ形式：クイズを出してから掲示＞ 「クイズヒント集」をご活用ください

クイズ出題の説明 イラストを引く （見せない） 答えを待つ イラストを見せる 高く掲げて見せる カードを黒板等に貼る	「次からは、先生がクイズを出すよ～」 「クイズをよく聞いて、乗り物を当ててね！」 「次の乗り物は…道にたくさん走っている、タイヤが4つある乗り物だよ！」 「な～んだ？」 「正解！くるまだよ！」 「みんなのカードにも、くるまはあったかな？」 「くるまを見つけたら、ビンゴロウと同じように○をつけてね」 「次の乗り物は何かな～？」
--	--

■盛り上げ声かけ（状況に応じて選択）

「すぐに○がつかなくても大丈夫だよ！」
「どこにあるかな？見つけられるかな？見つからなかったら先生に教えてね～」
「分からなくなっちゃったら、黒板のカードを見てね！」
「あと1つでビンゴのお友達はいるかな～？」
「ビンゴになったら元気に『ビンゴ！』って言ってね！」

■ビンゴが出たとき

「おっ！ビンゴ！番乗り！おめでとうーっ！！」
「黒板の乗り物を見て、○をつけ忘れていないところがないかチェックしてみてね！」
「まだビンゴになっていないお友達も、がんばれ！」
「ビンゴになったお友達も、次の乗り物を見つけて○をつけてね！」
「まだビンゴになっていないお友達を応援してね！」

■おわりのあいさつ

「みんなビンゴになったね！今日の工作ビンゴはこれでおしまい！」
「上手にカードを作って、楽しく遊べたね。頑張ったみんなに、大きな拍手ーっ！！」



ゲームの進め方や、詳しい遊び方は「遊び方ガイド」にまとめてあるよ！
「クイズヒント集」とあわせてチェックしてみてね！



制作・配布：ビンゴロウ