

のりもののビンゴ(イラスト版・フリーあり) 進行台本

対象年齢	未就園児～年中(3歳～5歳頃) ※はじめてビンゴをする子にぴったり!
目安時間	約10～15分(人数に関わらず楽しめます) ※詳しくは「遊び方ガイド」をご覧ください
登場する乗り物	12種類(車、バス、新幹線、飛行機、船、自転車、パトカー、消防車、救急車、ヘリコプター、気球、ショベルカー)
準備するもの	①ビンゴカード(人数分) ②コールカード(A4用紙 13枚:12種類+ビンゴロウ) →ビンゴロウ以外のカードを折って箱や袋に入れる ③○をつけるためのペンやシール等 ④黒板等に貼るためのテープ・マグネット (必要に応じて) ビンゴ見本 進行台本 クイズヒント集

■はじめのあいさつ・ルール説明

動 き	声 が け
カード配布 書き終えるのを待つ	「まずはカードの下にお名前を書こうね!」 「書けたお友達は、ペンを置いて先生を見てね!」
ルール説明	「今日は『のりもののビンゴ』をするよ!」 「先生が出す乗り物と同じ絵を自分のカードから探してね」 「同じ乗り物が自分のカードにあったら、○をつけてね!」
「ビンゴ見本」を見せる 黒板等に貼る 縦の列を指して 横の列を指して 斜めの列を指して	「この絵を見てね」 「○をつけていって、○が3つ並んだら『ビンゴ!』だよ!」 「たてに3つ並んでもビンゴ!」 「よこに3つ並んでもビンゴ!」 「ななめに3つ並んでもビンゴ!」 「まんなかを通っても、通らなくても、○がまっすぐ3つならんたら『ビンゴ!』でゴールだよ!」 「ビンゴになったら、大きな声で『ビンゴ!』って先生に教えてね!」
○つけの練習 「ビンゴロウ」を見せる 黒板や壁に貼る	「最初に、みんなで○つけの練習をしてみよう!」 「カワウソの男の子、『ビンゴロウ』だよ!」 「みんなのカードにもいるかな?」 「みんな、見つけられたかな?そう!まんなかにいたね!」 【ペンの時】「ビンゴロウに、ぐるーっと○をつけてね!」 【シールの時】「ビンゴロウに、シールをペッタンしてね!」 「みんな上手に○をつけられたね!」

💡 引いたカードは、黒板や壁の見やすい場所に並べると子どもが自分でも確認しやすくなります。

■ここからゲームスタート

<コール形式：イラストを引いて掲示> (クイズなしで絵を見せるだけ)

イラストカードを引く 高く掲げて見せる カードを黒板等に貼る	「最初の乗り物は…(例:)くるまだよ」 「みんなのカードにも、くるまはあるかな？」 「くるまを見つけたら、ビンゴロウと同じように○をつけてね!」 「さあ、次の乗り物はなにかな〜？」
--------------------------------------	---

<クイズ形式：クイズを出してから掲示> 「クイズヒント集」をご活用ください

クイズ出題の説明 イラストを引く (見せない) 答えを待つ イラストを見せる 高く掲げて見せる カードを黒板等に貼る	「次からは、先生がクイズを出すよ〜!」 「クイズをよく聞いて、乗り物を当ててね!」 「最初の乗り物は…『道にたくさん走っている、タイヤが4つあるのりものだよ!』」 「な〜んだ?」「正解!くるまだよ!」 「みんなのカードにも、くるまはあったかな?」 「くるまを見つけたら、ビンゴロウと同じように○をつけてね」 「次の乗り物はなにかな〜?」
--	--

■盛り上げ声かけ (状況に応じて選択)

「すぐに○がつかなくても大丈夫だよ!」
「どこにあるかな?見つけられるかな?見つからなかったら先生に教えてね〜」
「分からなくなっちゃったら、黒板のカードを見てね!」
「あと1つでビンゴのお友達はいらなかな〜?」

■ビンゴが出たとき

「おっ!ビンゴ一番乗り!おめでとぅーっ!!」
「黒板の乗り物を見て、○をつけ忘れていないところがないかチェックしてみてね!」
「まだビンゴになっていないお友達も、がんばれ!」
「ビンゴになったお友達も、次の乗り物を見つけて○をつけてね!」
「まだビンゴになっていないお友達を応援してね!」

■おわりのあいさつ

「みんなビンゴになったね!今日の『のりものビンゴ』はこれでおしまい!」
「上手に乗り物を見つけれられたね。頑張ったみんなに、大きな拍手ーっ!!」



時間があったら、『工作ビンゴ』にもチャレンジしてみてね!
ゲームの進め方や、詳しい遊び方は「遊び方ガイド」にまとめてあるよ!
「クイズヒント集」とあわせてチェックしてみてね!



制作・配布:ビンゴロウ