

どうぶつビンゴ（工作版・フリーあり） 進行台本

対象年齢	年中～小学校低学年
目安時間	工作時間+基本ビンゴの場合 約 25～35 分 ＊工作の時間は「切る」「のりをつける」で時間差が出やすいです。
登場する動物	12 種類（ライオン、うさぎ、象、熊、キリン、羊、ひよこ、りす、犬、猫、パンダ、豚）
準備するもの	① ビンゴカードの台紙（人数分） ② 切り貼り用のイラストシート（どうぶつ等の絵が並んだ紙） ③ 先生用コールカード（A4 用紙 13 枚：12 種類+ビンゴロウ） →ビンゴロウ以外は折って箱や袋に入れる。 ④ ハサミ・のり ⑤ ○をつけるためのペンやシール等 ⑥ 板等に貼るためのテープ・マグネット （必要に応じて） 完成見本/ビンゴ見本 切ったイラスト（1～2 枚） 進行台本/クイズヒント集

■ はじめのあいさつ & カードを作ろう！（工作タイム）

動 き	声 が け
ビンゴカードを配布 書き終えるのを待つ	「今日は、自分だけのビンゴカードを作って、ビンゴ（遊び）をするよ！」 「まずはカードの下のところにお名前を書こうね！」 「書けたお友達は、ペンを置いて先生を見てね」
イラストシートを配布 切ったイラストを見せる 見本カードを見せ貼る 切る	「今からどうぶつがたくさん並んでいる紙を配るよ」 「こうやって、どうぶつを 1 まいずつにわけて、カードに貼れば自分だけのビンゴカードが作れるよ」 「どうぶつとどうぶつの間にある線をハサミで切って、12 枚のどうぶつにわけてね」
選ぶ ビンゴカードを見せる 使わないものを回収	「みんな、切れた？12 枚あるかな？」 「この中から、カードに貼るどうぶつを 8 枚選ぶよ」 「使わないどうぶつが、4 枚なら大正解！あっているかな？」 「使わないどうぶつは、先生が集めるね。貼るどうぶつは持っていてね」
貼る ビンゴカードで説明 貼れたかを確認	「どうぶつを 1 つ選んで、好きな四角の中にぺったん貼ってみよう！」 「1 つの四角には、絵を 1 枚ずつ貼ろうね。どこにはってもいいよ」 「まんなかのビンゴロウ（と書いてあるところ）には貼らないでね」 「全部貼れたかな？みんな、できたカードを見せてー」 「わあ、素敵！世界で 1 つだけのビンゴカードができたね！」

■ 工作中的声かけ&運営のヒント（状況に応じて選択）

「ゆっくりで大丈夫。線をよく見ながら切ろうね」

「切れたどうぶつは、なくさないように集めておこうね」

「このカードに貼りたいどうぶつを選んでね」

「貼る前に、ここでいいかな？って見てみよう！」

「貼り忘れたところがないか、もう一度見てみようね」



子ども達の様子
に合わせて声か
けを選んでね！

運営のヒント

- 💡【苦手な子のフォロー】 切るのが難しい子は、先生や友達が手伝っても OK！
- 💡【予備の印刷】 紛失や破損にそなえて、イラストシートを数枚多く刷っておくと安心
- 💡【貼る前のコツ】 のり付け前にカードの上に一度並べると、貼り間違いを防げます

■ ルール説明

ルール説明	「それでは、このカードを使って『どうぶつビンゴ』をするよ！」 「先生が出すどうぶつと同じ絵を自分のカードから探してね」 「同じどうぶつが自分のカードにいたら、○をつけてね！」
「ビンゴ見本」を見せる 黒板等に貼る 絵を指す 縦・横・斜めの列を指して	「この絵を見てね」 「○をつけていって、○が 3 つ並んだら『ビンゴ!』だよ！」 「たてに 3 つ並んでもビンゴ！」 「よこに 3 つ並んでもビンゴ！」 「ななめに 3 つ並んでもビンゴ！」 「まんなかを通っても、通らなくても、○がまっすぐ 3 つならんだら『ビンゴ!』だよ！」 「ビンゴになったお友達は、ゴールだよ！」 「ビンゴになったら、大きな声で『ビンゴ!』って先生に教えてね！」
○つけの練習 「ビンゴロウ」を見せる 黒板や壁に貼る	「まずは、最初にみんなでやってみよう！」 「カワウソの男の子『ビンゴロウ』だよ！」 「みんなのカードにもいるかな？」 「みんな見つかったかな？そう!まんなかのいたね！」 【ペンの時】「ビンゴロウに、ぐるーっと○をつけてね！」 【シールの時】「ビンゴロウに、シールをペッタンしてね！」 「みんな上手に○をつけられたね！」

💡 引いたカードは、黒板や壁の見やすい場所に並べると子どもが自分でも確認しやすくなります。

💡 ビンゴがはじめての場合は、「ビンゴ見本」を使用して説明することをおすすめします。

■ ここからゲームスタート

<コール形式：イラストを引いて掲示> (クイズなしで絵を見せるのみ)

イラストカードを引く 高く掲げて見せる カードを黒板等に貼る	「次のどうぶつは……(例:)ライオンだよ」 「このライオンさん、みんなのカードにいるかな？」 「ライオンを見つけたら、ビンゴロウと同じように○をつけてね」 「さあ、次のどうぶつはだれかな〜？」
--------------------------------------	---

<クイズ形式：クイズを出してから掲示> クイズヒント集をご活用ください

クイズ出題の説明 イラストを引く (見せない) 答えを待つ イラストを見せる 高く掲げて見せる カードを黒板等に貼る	「次からは、先生がクイズを出すよ〜」 「クイズをよく聞いて、どのどうぶつか当ててね!」 「次のどうぶつは…『ガオーッ!』とても強そうな鳴き声だよ!」 「だーれだ?」「正解!ライオンさんです」 「みんなのカードにライオンさんはいるかな?」 「ライオンを見つけたら、ビンゴロウと同じように○をつけてね」 「次はどのどうぶつがくるかな〜？」
--	---

■ 盛り上げ声かけ (状況に応じて選択)

「すぐに○がつかなくても大丈夫だよ!」
「どこにいるかな?見つけられるかな?見つからなかったら先生に教えてね〜」
「分からなくなっちゃったら、黒板のカードを見てね!同じどうぶつがいるよ」
「あと1つでビンゴのお友達はいらなかな〜?」
「ビンゴになったら元気に『ビンゴ!』って言ってね!」

■ ビンゴが出たとき

「おっ!ビンゴ一番乗り!おめでとぅーっ!!」
「黒板のどうぶつさんを見て、マルを忘れていないかチェックしてみてね!」
「まだビンゴになっていないお友達も、がんばれ!」
「ビンゴになったお友達も、つぎのどうぶつを見つけて○をつけながら、まだのお友達を応援してね!」

■ おわりのあいさつ

「みんなビンゴになったね!今日の工作ビンゴはこれでおしまい!」
「自分で上手に作って、楽しく遊べたね。頑張ったみんなに、大きな拍手ーっ!!」
「今日つくった大切なカードは、おうちにお土産で持って帰ろうね!」



ゲームの進め方や、詳しい遊び方は「遊び方ガイド」にまとめてあるよ!
「クイズヒント集」とあわせてチェックしてみてね!



制作・配布:ビンゴロウ